



Développeur en traitement d'image sur Smartphone sous Android Montpellier (34)

Type de recrutement:

CDD de 12 mois
Début prévu au 1^{er} novembre 2013
Niveau recherché: Bac+3 à Bac+5
Rémunération en fonction du diplôme

Description du poste

Iristea, institut national de recherche en sciences et technologies pour l'environnement et l'agriculture est focalisé sur 3 défis sociétaux : la gestion durable des eaux et des territoires, les risques naturels et la qualité environnementale. Bien inséré dans le paysage de la recherche française et européenne, il mène ses recherches en appui aux politiques publiques et en partenariat avec les industriels. Il emploie 1600 personnes sur 9 sites en France.

L'UMR ITAP développe des travaux de recherche sur les capteurs et notamment les capteurs optiques.

L'équipe COMIC (Capteurs optiques pour les milieux complexes) a développé un dispositif portable breveté utilisant un smartphone sous Android permettant de mesurer l'état des grappes de raisins dans la vigne. Ce projet continue son développement au sein d'un projet européen FP7. Il s'agit de poursuivre le développement des fonctionnalités de l'appareil pour satisfaire les besoins du système d'aide à la décision qui sera développé dans le cadre du projet. (voir le prototype sur www.smartgrappe.com).

Vous aurez à réaliser les développements sous Android prévus dans le projet, notamment :

- Une appropriation du développement existant (JAVA, C++, la librairie de traitement d'images OpenCV) sous Eclipse ;
- Le développement de nouvelles fonctionnalités notamment le calcul du diamètre des baies et la mesure des défauts de surface des baies ;
- Le développement d'un indicateur de défauts et l'intégration d'un outil d'aide à la décision simplifié ;
- L'évaluation des performances de l'application, tests de stabilité du développement ;
- La rédaction de la documentation (Dossier technique, manuel d'utilisateur, etc.)...

Profil recherché

Titulaire à minima d'un bac + 3 en informatique, bases de données, vous avez des notions en traitement d'images; une bonne maîtrise en programmation objet (C++ et Java) ; et idéalement une bonne maîtrise des développements sous Android.

Vous avez un bon esprit d'initiative et d'autonomie ; faites part d'une bonne qualité rédactionnelle (documentation, menu d'aide....) et pratiquez l'Anglais.

Pour plus d'infos sur le profil:

GUIZARD CHRISTOPHE - Responsable Projet – 04 67 04 63 32 – christophe.guizard@irstea.fr

Pour postuler

Merci d'envoyer CV et lettre de motivation en précisant intitulé et référence du poste à :

GUIZARD CHRISTOPHE christophe.guizard@irstea.fr

Pour plus d'infos: www.irstea.fr rubrique "Nous rejoindre"